Last Paddle Standing

プレス向けファクトシート・TAYN Games

ボール2個。パドル12本。容赦なし。

> Pongとバトルロイヤルが融合！最大12人が、脱落者が出るたびに縮んでいくカオスなアーケードアリーナで激突。生き残りながらアビリティやパークを選び、さらに強くなろう。脱落しても終わりじゃない！復讐に燃えるゴーストとなって舞い戻り、生存者たちを妨害しよう！

Last Paddle Standing! は、たったひとつのシンプルなルールで繰り広げられる、カオスなマルチプレイアーケードゲーム。ボールを自分の後ろに通すな！

最大12人のプレイヤーが、刻々と姿を変えるアリーナで激突！ボールを打ち返し、混沌を生き抜き、最後のパドルを目指そう。誰かが脱落するたびにアリーナは縮小し、ラリーは加速。生き残ったプレイヤーたちは、どんどん追い詰められていく。

ゴールを決め、アリーナを生き延びてポイントを獲得しよう。最も多くのポイントを集めたプレイヤーが試合の勝者に。そして最後まで生き残った者には、「Last Paddle Standing」の称号が贈られる。

もちろん、脱落したからといって、もう邪魔ができないわけじゃない。

開発元・パブリッシャー	発売日	プラットフォーム / ストア
TAYN Games（個人開発）	**2026年11月18日**	**Windows、SteamOS + Linux / Steam**
プレイ人数	モード	対応言語
オンライン2〜12人・ローカル最大12人	**バトルロイヤル・デュオ・トリオ**	**日本語を含む15言語（インターフェイスと字幕）**

主な特徴

- 2〜12人対応のオンラインマルチプレイ。白熱の1対1から、12人入り乱れる大混戦まで！
- ひとつの画面で最大12人が遊べるローカルマルチプレイ。最大3人のローカルプレイヤーでオンラインロビーにも参加可能
- バトルロイヤル（2〜12人）、デュオ（4〜12人）、トリオ（6人、9人、12人）の対戦モード
- クイックプレイによるマッチメイキング、公開・フレンド限定のカスタムロビー、4段階の難易度を持つボット
- プレイヤーが脱落するたびに縮小し、形を変えるアリーナ
- 対称型、非対称型、カオス型の3種類のアリーナレイアウト
- 12種類の初期アビリティ、9種類のパドルサイズ、試合中に選べる7種類のパーク
- ルールプリセットに加え、細部まで自由に設定できるカスタムルール
- 脱落後も悪霊としてプレイ続行！障害物を設置し、予測不能なイベントを起こし、生存者を妨害しよう
- 通常15分以内で決着する、テンポの速い試合
- 見た目は最初の試合からカスタマイズ可能
- Steam Inputを通じて、Xbox、PlayStation、Switch Proなどの各種コントローラーに対応

リンク・お問い合わせ

公式サイト：tayn.games/ja/ ・ **Steam：**Last Paddle Standing（アプリID：5144620）

お問い合わせ：contact@tayn.games ・ **開発情報：**@TAYN_Games

トレーラー：ローンチトレーラー（60秒、MP4）

Discord：tayn.games/discord

2026年11月19日更新・出典：Steam公式ストアページ

短時間で遊べる。カオスは最大級。

気軽に参加して、数ラウンド遊んで、笑顔で終了！ほとんどの試合は15分以内に決着がつく。所要時間はプレイヤー数や設定したルールによって変わるぞ。

見た目をカスタマイズして、お気に入りのパドルを選んだら、すぐに参戦！すべての要素が最初の試合から使える。アンロックのために何度も対戦する必要はなし。ただひたすら、ボールを打ち返せ！

友達と1対1？それとも12人で大乱闘？

真剣勝負の1対1、全員が敵の大乱闘、あるいは2人や3人でチームを組んでの対戦。遊び方は自由自在！

- **バトルロイヤル：** 2〜12人で対戦。自分以外は全員敵！
- **デュオ：** 4〜12人で、2人1組のチーム戦。
- **トリオ：** 6人、9人、または12人で、3人1組のチーム戦。

チームメイトはひとつのゴールを共有。前後に重なったレール上でそれぞれパドルを操作し、協力してゴールを守ろう。

5人で遊びたい？もちろんOK！

12人全員をひとつのアリーナに詰め込みたい？最悪のアイデアだね。ぜひやってみよう。

ロビーを作ってルールを調整するもよし、クイックプレイで対戦相手を探すもよし。空いている枠はボットで埋めることもできる。

ひとつのソファで、12人対戦。

オンライン接続は必要なし！どのモードでも、最大12人が同じ画面で一緒に遊べる。コントローラーを持ってボタンを押せば、すぐに参加可能。キーボードとマウスでもプレイでき、各プレイヤーが自分の操作設定を自由に変更できる。

隣に友達が1人か2人いる？そのまま一緒にオンラインロビーへ参加しよう！ローカルの2人ならデュオチーム、3人ならトリオチームとしてオンライン対戦に挑める。

アリーナは、常に変化する

プレイヤーが脱落すると、ただ人数が減るだけじゃない。アリーナそのものが変化する！誰かが脱落するたびに、生存者を囲むようにアリーナが再構築され、縮小しながら形を変えていく。最初は広大でカオスだったアリーナが、最後には息苦しいほど狭い1対1の決闘場になることも。

ホストは3種類のアリーナレイアウトから選択できる。

- **対称型：** 王道のレイアウト。均等なゴールとバランスの取れたフィールド。
- **非対称型：** ゴールの大きさは同じでも、外壁は不規則。予想外の角度からボールが跳ね返ってくる。
- **カオス型：** 不規則な外壁に加え、内部にもランダムな障害物が出現。跳ね返りを制する者が勝負を制す！

生き残るほど、強くなれ

パドルによってプレイスタイルはさまざま。9種類のサイズと12種類の初期アビリティから、自分だけの組み合わせを選ぼう。

パッシブアビリティ：

- **English：** ラリーが続くほどボールの回転が強まり、障害物や内壁に当たるとさらに加速する。
- **Powerhouse：** より強力なショットを放てる。パドルの中心で捉えれば、ボールの回転を純粋なスピードに変換！
- **Velcro：** ボールをキャッチして一瞬キープ。自分好みの回転をかけて打ち返そう。
- **Slingshot：** 動き続けることでパワーをチャージし、強烈なリターンショットを放つ。
- **Shark：** 速く、重く、勢いが命。スピードを落とすとパドルが小さくなってしまう。
- **Last Stand：** 残りライフが1になったら本領発揮！パドルが長くなり、動きもキビキビと素早くなる。

アクティブアビリティ：

- **Dash：** 自分のエリアの端に沿って猛ダッシュ！ダッシュ中に捉えたボールには最大の回転がかかる。
- **Magnet：** 近くのボールをパドルの中心へ引き寄せる。
- **Nova：** 周囲のボールを一気に弾き飛ばす。
- **Cold Snap：** 次のショットをチャージ。ボールが当たった側の動きを6秒間遅くする。
- **Split Shot：** 次に打ち返したボールが2つに分裂する。
- **Bulwark：** ゴールの前に、ボールを一度だけ防ぐバリアを張る。

脱落者が増えていくにつれ、生存者は試合中に新たなパークやアビリティを選択して強化できる。

ルールは自分で決めよう

ホストは用意されたルールプリセットを使うことも、自分だけのオリジナルルールを一から作ることもできる。

とことんカスタマイズしたい？ライフの数、ゴールの幅、障害物の出現ペース、ボールに起こる特殊イベント、アビリティを選ぶタイミング、使用可能なアビリティやパークまで、自由に設定しよう！

脱落した？よし、復讐の時間だ。

脱落するのは悔しいもの。でも、残った連中の試合を台無しにできるとしたら……？

脱落したプレイヤーは悪霊となって復活し、あの世から試合に参加し続ける。障害物を召喚し、ラリーを邪魔し、自分より長く生き残るなんて生意気な連中に、たっぷり嫌がらせをしてやろう。

- **障害物を設置：** Pillar、Vortex、Wormhole、Orbiting Moons、Goalie Drone、Sporeを召喚！
- **障害物を強化：** 動き回る柱、ブラックホールに変化する渦、史上最強の守護神へと進化するゴールキーパードローンなど、さまざまな強化が可能。
- **予測不能なイベントを発動：** すべてのボールを突然ぎこちなく動かしたり、決戦の一打に向けて停止させたり、音楽のビートに合わせて踊らせたりしよう。
- **生存者を妨害：** Reverse Controls、Oversteer、Mini、Heavy Handsで相手を苦しめよう。

君はもう脱落したかもしれない。でも、復讐はまだ終わっちゃいない。